



**PROCES VERBAL DE L'ASSEMBLÉE GÉNÉRALE DU COMITÉ
D'ORGANISATION DES INTERACTIVITÉS NUMÉRIQUES.**

**Association 1901 - COIN54
(7, avenue de Blida 57000 Metz)**

Matricule W541001766 – SIRET 789 312 451 00014

Vendredi 16 Décembre 2016, Salle de la cantine de TCRM-BLIDA

Président de séance : Yvan Corsiglia, président de l'association

Membres du bureau présents :

³⁵₁₇ Le Président : Yvan Corsiglia
³⁵₁₇ Le Vice-Président et Secrétaire : Anthony Guérin
³⁵₁₇ Le Vice-Trésorier : Thomas Altenburger
³⁵₁₇ Le Responsable Web : Thomas Schmitt

Ordre du jour :

³⁵₁₇ Bilan moral et financier de l'année 2016.
³⁵₁₇ Élection du comité d'administration et du bureau
³⁵₁₇ Projets à venir.

Membres Présents : 7

18h00 : Ouverture de la séance

Premier point abordé : le bilan moral depuis la dernière assemblée générale

Global Game Jam 2016

La Global Game Jam, dont l'organisation est la principale activité de l'association depuis sa création, s'est déroulée du 29 au 31 Janvier 2016 en suivant la même formule que les années précédentes sur les sites habituels d'Epitech Nancy et du Technoport au Luxembourg.

Nous avons observé une baisse de participants par rapport à l'année dernière (110 participants l'année dernière contre 90 cette année). L'événement s'est néanmoins bien passé et nous en tirons un bilan moral positif.

Une légère nouveauté a été testée au Luxembourg : les participants pouvaient présenter leur jeu rapidement le Samedi soir, au milieu de l'événement. L'expérience fût concluante et devrait être reconduite en 2017

BBQ Game Jam 2016

La quatrième édition de la BBQ Game Jam s'est tenue du 3 au 4 Septembre 2016 à TCRM-Blida à Metz et au Technoport au Luxembourg. Il s'agit d'une Game Jam créée par l'association se déroulant sur 24 heures afin d'être plus accessible que la Global Game Jam.

Elle a réuni cette année 50 personnes à Nancy et 30 personnes au Luxembourg, ce qui est un peu moins que l'année précédente.

L'atelier VR au Technoport a eu un peu de succès. A TCRM-Blida, on a pu constater une accumulation de petits soucis mais le bilan moral global reste positif.

Indie Games Club

Les Indie Games Club sont des soirées permettant au public de découvrir les jeux vidéo indépendants. Trois éditions se sont déroulées cette année : le 25 Mars, le 14 Octobre et le 25 Novembre à TCRM-Blida.

Nous constatons que la salle du Walking Ghost Hall de TCRM-Blida est de mieux en mieux équipée et depuis l'édition d'Octobre, un partenariat avec TCRM-Blida a été convenu pour que les Indie Games Club continuent

l'année suivante de s'y dérouler. En contrepartie, TCRM-Blida nous offre une aide matérielle, nous permettant de disposer d'écrans, de câbles HDMI, de manettes et d'un vidéo-projecteur.

L'association COIN a également investi dans du nouveau matériel pour les Indie Games Club :

- ³⁵/₁₇ 2 PC
- ³⁵/₁₇ 4 manettes
- ³⁵/₁₇ 2 câbles HDMI

Les Indie Games Club vont également prendre une direction à l'avenir plus axée sur les jeux vidéo en multijoueur local et les mise en avant de créateurs de la région.

Divers

- ³⁵/₁₇ L'association a participé aux 24h de l'électronique à la Rockal pour présenter des jeux de Game Jam ce qui a permis des rencontres intéressantes
- ³⁵/₁₇ L'adresse de gestion a été changée à TCRM-Blida
- ³⁵/₁₇ L'association a adhéré à East Games, un cluster réunissant les acteurs du jeu vidéo dans la région Grand Est. Cela a permis à l'association de participer à quelques salons.

Le bilan moral a été voté approuvé à l'unanimité.

Deuxième point abordé : le bilan financier depuis la dernière assemblée générale

L'association avait un excédent l'année précédente et du matériel a donc été acheté pour les Indie Games Club. Le bilan de la Global Game Jam 2016 a été positif mais celui de la BBQ Game Jam 2016 a été négatif. L'achat de T-shirt alors que l'événement n'était pas sponsorisé fut la cause de ce mauvais bilan financier et cette erreur devra être absolument évitée les années qui suivront.

L'année reste néanmoins à l'équilibre et nous comptons sept cent euros d'excédent.

Les frais fixes de l'année prochaine seront l'assurance, les frais bancaires et un don à notre partenaire de presse Game Side Story.

Le bilan financier a été approuvé (6 votes pour, 1 abstention).

Troisième point abordé : Élection du comité d'administration et du Bureau

Il est rappelé à nouveau cette année qu'un certain engagement est demandé pour être membre du comité d'administration.

Les nouveaux membres du comité d'administration sont : Anthony Guérin, Thomas Schmitt, Nathan Parcaroli-Ruiz, Jérôme Mathis, Romain Emery

Le comité d'administration a été élu à l'unanimité.

Les membres du bureau sont :

- ³⁵/₁₇ Anthony Guérin, élu au poste de Président à l'unanimité
- ³⁵/₁₇ Thomas Schmitt, élu au poste de Trésorier à l'unanimité
- ³⁵/₁₇ Nathan Parcaroli-Ruiz, élu au poste de Secrétaire à l'unanimité
- ³⁵/₁₇ Thomas Schmitt, élu au poste de Responsable Web, à l'unanimité

Quatrième point abordé : Avenir de l'association

La Global Game Jam 2017 aura lieu du 20 au 22 Janvier et la nouveau comité d'administration doit rapidement lancer la communication autour de l'événement.

Les Indie Games Club doivent profiter du partenariat avec TCRM-Blida pour continuer leur lancée en améliorant au fur et à mesure l'organisation, en trouvant de nouveaux créateurs indépendants (de la région ou non) et en continuant à présenter de nouveaux jeux.

Les membres du comité d'administration devront décidé si la BBQ Game Jam pourra être renouvelée en 2017.

Enfin, d'autres types d'événements peuvent être envisagés, tel que des conférences, ou des initiations à la création de jeux vidéo.

Fin de séance 19h00.

Le Président

Le Secrétaire