



**PROCES VERBAL DE L'ASSEMBLÉE GÉNÉRALE DU COMITÉ
D'ORGANISATION DES INTERACTIVITÉS NUMÉRIQUES.
Association 1901 - COIN54
(Chez Thomas Altenburger – 21, rue Saint Chrodegand 57000 Metz)
Matricule W541001766 – SIRET 789 312 451 00014**

Mardi 8 Décembre 2015, Salle de la cantine de TCRM-BLIDA
Président de séance : Thomas Altenburger, président de l'association

Membres du bureau présents :

- Président/Trésorier : Thomas Altenburger
- Vice-Président/Secrétaire : Yvan Corsiglia

Ordre du jour :

- Bilan moral de l'année 2015
- Bilan financier de l'année 2015
- Élection du comité d'administration et du Bureau
- Le local et la domiciliation de l'association
- L'année prochaine

Membres Présents : 10

20h14 : Ouverture de la séance

Premier point abordé : le bilan moral

Global Game Jam 2015

La Global Game Jam, dont l'organisation est la principale activité de l'association depuis sa création, a compté plus de 110 participants pour l'édition qui s'est tenu du 23 au 25 Janvier 2015.

C'est la première fois qu'elle était organisée sur deux sites : à l'école Epitech Nancy (France) et au Technoport à Esch-sur-Alzette (Luxembourg). Cela nous a permis de réduire le nombre de participants sur Nancy et d'avoir pu mettre tout le monde dans l'Open Space et ainsi éviter les abandons. Nous avons remarqués durant les précédents événements que souvent les équipes isolées se décourageaient assez vite. Cette édition de 2015 nous a confirmé que toutes les mettre dans un même espace réduisait les renoncements.

Désormais ce sera la marche à suivre pour les prochaines éditions, notamment pour éviter de vouloir augmenter le nombre de participants au détriment de l'événement.

Pour finir l'événement marche toujours aussi bien que ce soit en terme de fréquentation ou d'organisation. La prochaine Global Game Jam aura lieu du 29 au 31 janvier 2016.

Barbecue Game Jam 3

Cette troisième édition s'est tenue du 5 au 6 Septembre 2015. Contrairement à la Global Game Jam, la BBQ Game Jam est un événement crée par l'association. Il s'agit d'une Game Jam se déroulant sur 24 heures de samedi 14 heures à dimanche 14 heures avec un barbecue le samedi soir.

C'est également la première fois que nous organisons cette Game Jam sur deux sites en même temps, en plus de la reconduire une nouvelle fois au Technoport à Esch-sur-Alzette (Luxembourg) nous étions également sur le site de TCRM-BLIDA à Metz (France).

De plus l'événement a aussi été organisé à Munich (Allemagne) par un regroupement de développeurs indépendants de la ville.

Cette Game Jam a réuni plus de monde sur Nancy et Esch-sur-Alzette que pendant la Global Game Jam. Elle a très bien marché, en partie parce qu'elle est plus accessible. (24 heures au lieu de 48) D'ailleurs une partie du public est différente entre la BBQ Game Jam et la Global Game Jam, ce qui prouve bien que nous sommes sur deux formats de Game Jam différents.

Maintenant l'objectif est de donner plus d'ampleur à l'événement et d'instaurer une marque comme pour la Global Game Jam qui est mondiale. Mais évidemment avec les spécificités de la BBQ Game Jam, un format court et un barbecue.

De plus cette Game Jam plus accessible est un moyen d'intéresser des personnes qui auraient trop peur de la Global Game Jam.

Pour finir de nombreuses idées vont être mises en place lors de la prochaine édition pour faciliter l'accessibilité de l'événement et l'échange entre les participants.

Indie Games Club

Les Indie Games Clubs sont des soirées découvertes de jeux vidéo indépendants. Nous en avons organisé une fin 2014 à Nancy et quatre autres tout au long de l'année 2015 à TCRM-BLIDA (Metz). Le tout dans une ambiance conviviale et de partage.

Le concept plait et il sera reconduit l'année prochaine avec différentes améliorations, comme le proposer régulièrement sur différents sites avec du nouveau matériel.

Summer Camp

L'association a également participé au Summer Camp de TCRM-BLIDA : la fabrique des Technonautes.

Deux membres de l'association se sont occupés d'apprendre comment créer des jeux vidéo à des enfants allant de 11 à 16 ans.

Un membre de l'association « Aux Frontières du Pixel » était également présent pour animer l'atelier. Cette dernière a fourni le matériel.

Conférences

Deux conférences ont été données à l'espace Coworking Metz se trouvant à TCRM-BLIDA. La première présentait de manière générale les jeux vidéo indépendants et la deuxième était un retour d'expérience d'anciens participants de nos Game Jam sur l'utilisation du Google Cardboard.

Une conférence sur le développement de jeux vidéo est prévue sur l'école Epitech Nancy pour 2016.

Deuxième point abordé : le bilan financier

Le bilan est positif et il y a même un excédent qui sera dépensé dans du matériel de communication et du matériel pour les Indie Games Club.

Les frais fixes de l'année prochaine seront l'assurance, les frais bancaires et un don à notre partenaire de presse Game Side Story.

Cinq cents euros minimum seront gardés en caisse pour prévenir des imprévus.

Troisième point abordé : Élection du comité d'administration et du Bureau

Il est rappelé qu'il est attendu un certain engagement des membres du comité d'administration, bien qu'il n'y ait pas d'obligations.

Les membres du comité d'administration, tous élus à l'unanimité, sont : Thomas Altenburger, Anthony Guérin, Christophe Goessen, Thibault Milan, Romain Emery, Intharah Ackhavong et Yvan Corsiglia.

D'autres membres de l'association qui ne voulaient pas être dans le comité d'administration ont exprimés leur désir de toujours recevoir les mails internes liés à l'organisation: Simon Tinus, Jérôme Mathis et Thomas Schmitt.

La composition du nouveau bureau est la suivante :

- Président : Yvan Corsiglia, élu à l'unanimité.
- Vice-Président/Secrétaire : Anthony Guérin, élu à l'unanimité.
- Trésorier : Christophe Goessen, élu à l'unanimité.
- Vice-Trésorier : Thomas Altenburger, élu à l'unanimité.
- Responsable Web : Thomas Schmitt, élu à l'unanimité.

Quatrième point abordé : Le local et la domiciliation de l'association

L'Association avait jusqu'à présent un local dans le tiers lieu TCRM-BLIDA. Les loyers devenant payants à partir de 2016, il ne sera pas reconduit. De plus son intérêt pour l'association était relativement faible. Les deux structures Flying Oak Games et Nice Penguins offrent cependant quelques places dans leurs locaux pour les membres de l'association souhaitant venir travailler à TCRM-BLIDA. Une salle de réunion dédiée aux acteurs du jeu vidéo va également être mise en place par TCRM-BLIDA.

L'adresse du siège de l'association doit être changée car cette dernière est actuellement chez un ancien membre. L'association étant inscrite en Meurthe et Moselle il va falloir, soit trouver une nouvelle adresse, soit la déménager en Moselle. Ce point sera très rapidement discuté.

La nouvelle adresse de gestion sera le bureau de la structure Nice Penguins à TCRM-BLIDA : Nice Penguins, 7 Avenue de Blida 57000 Metz.

Cinquième point abordé : L'année prochaine

L'idée est de poursuivre l'organisation des Game Jam et des Indie Games Club et de décentraliser les événements de l'association.

Ensuite diverses propositions ont été faites et seront étudiées pour 2016 :

- Mettre en avant la création de jeux de société.
- Travailler sur les avantages pour les Membres.
- Refaire le site web et mettre en avant l'activité de l'association sur les réseaux sociaux.
- Organiser un meetup pour les Game Jam en ligne.

Fin de séance 21h53.

Le Président

Le Secrétaire